

# Inhoud

Over dit boek	1
Vereiste kennis	3
Objectgeoriënteerd programmeren (OOP)	11
1 Gegevenstypen en variabelen	13
2 Operatoren	19
3 Conditionele statements	33
4 Iteratie-statements (loops)	53
5 Klassen, objecten en constructoren	73
6 Methoden	85
7 Strings en StringBuffer	101
8 Packages en toegangsrechten	115
9 Array en ArrayList	123
10 Statische leden (methoden en variabelen)	139
11 Overerving	149
12 Final klassen en het final sleutelwoord	167
13 Abstracte klassen	173
14 Interfaces	183
15 Conversie (casting) van primaire variabelen en objecten	191
16 Geneste klassen (nested classes)	201
17 Afhandelen van excepties (exceptions)	209
Register	229